

PRISE EN MAIN DU LOGICIEL GEOGEBRA

- Si nécessaire, pour faire disparaître les axes : **Affichage – décocher AXES.**
- Si nécessaire, demander que les points soient représentés par des croix : **Options – Configuration -** Dans l'onglet **style** du dossier **point (libre)**, faire apparaître, grâce au menu déroulant de **style point** une croix ; Recommencer pour **point (dépendant)**. Si l'on veut, modifier la couleur grâce à l'onglet **couleur**. Puis **sauvegarder la configuration** (rien ne se passe à l'écran, c'est normal). **Fermer.**

I GEOGEBRA1 : TRACER UN CERCLE DE DIAMÈTRE [AB] ET DE CENTRE U.

1.  Placer un point A dans la fenêtre.
Remarque : Lorsqu'on clique sur un bouton de la barre d'outils, un court texte explicatif apparaît à droite de la barre d'outils.
2. Enregistrer immédiatement le fichier dans mes documents. Se créer un dossier « **maths** ».
Nommer le fichier : **geogebra1**
Penser à sauvegarder régulièrement votre travail. Raccourci clavier : **ctrl+S**.
3.  Tracer le segment [AB].
4.  Placer le milieu du segment [AB].
Renommer le point. Nouveau nom : U. Cliquer droit sur le point, choisir **renommer**.
 Vérifier la construction en déplaçant les points A et B. Le point U doit rester le milieu de [AB].
5.  Tracer le cercle de centre U passant par A.
6. Vérifier la construction à la souris. Sauvegarder **geogebra1**.

II GEOGEBRA2 : TRACER D'UN TRIANGLE PFZ, TEL QUE PF=5CM ; FZ=3,7CM ET PZ=6,4CM

1. **Fichier – Nouveau** permet d'effacer l'ancienne figure et de rendre la fenêtre blanche.
2.  Tracer un segment [PF] de longueur 5 cm.
Ne pas écrire l'unité dans la fenêtre **longueur**.
Enregistrer le fichier : **geogebra2**
3.  Tracer un cercle de centre F et de rayon 3,7 cm.
Ne pas écrire l'unité dans la fenêtre **rayon**.
Attention : Saisir **3.7** et pas 3,7.
4. Tracer un cercle de centre P et de rayon 6,4 cm.
5.  Construire Z, qui est l'un des deux points d'intersection des deux cercles.
Quand on approche la souris d'un point d'intersection, les deux cercles apparaissent en gras ; il ne reste plus qu'à cliquer sur le lieu de l'intersection.
6. Construire les segments [FZ] et [PZ].
7. Vérifier la construction à la souris.
8. Afficher la fenêtre **algèbre** : **Affichage – algèbre**. Raccourci clavier **ctrl+maj+A**
La liste des objets créés apparaît.
9.  Dans la fenêtre algèbre, lorsque la souris survole un objet autre qu'un point, cet objet apparaît en gras.
Cliquer sur les deux puces bleues qui correspondent aux cercles ; les puces deviennent blanches et les cercles deviennent invisibles.

III GEOGEBRA3 : TRACER UN TRIANGLE KHX, ISOCÈLE EN X, TEL QUE HX=4,3CM ET KH=5,5CM

IV GEOGEBRA4 : TRACER UN TRIANGLE OTB ÉQUILATÉRAL DE CÔTÉ 6,3CM